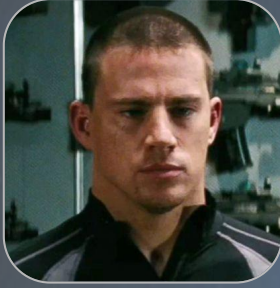


Nombre &gt;&gt; Alen Hunt

Jugador:



- ☐ Rango 0
- ☐ Rango 1
- ☐ Rango 2
- ☐ Rango 3
- ☐ Rango 4
- ☐ Rango 5

Humanidad ☐ ☐ ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Deber ☐ ☐ ☐ ☒ ☐ ☐ ☐

Mérito ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

TRN ☐ ☐ ☐ ☐

ATRIBUTOS &gt;&gt;

CARISMA

1

CORAJE

3

DESTREZA

3

FORTALEZA

2

INTELECTO

1

CONVICCIÓN &gt;&gt;

Está a 100 metros, pero dame un instante y le vuelo la cabeza.

HABILIDADES &gt;&gt;

Camuflarse

2

1

Pirateo de sistemas

Fuego de cobertura

1

2

Tecnología alienígena

Medicina

1

1

Zapador

Pelea

VENTAJAS &gt;&gt;

&lt;&lt; IMPLANTES

Armadura reforzada

☐

Autodestructor

☐

Francotirador

☐

Dron de combate

☐

Instinto

☐

Exoesqueleto robótico

☐

Sistema de cobertura

☐

IA cortical

☐

Sobrecarga

☐

Impulsor

☐

Último en pie

☐

Organismo mecánico

☐

Sistema de pulsión

☐

EQUIPO &gt;&gt;

500 créditos

ARMADURA [mejoras] &gt;&gt;

Módulo  
mejora Física

> +1 Fort. o Destr.  
(1 vez por sesión)  
> +1 permte. F.o D.  
(elegir al instalar)

ARMAS &gt;&gt;



Enex IV

20 3 3 3 30

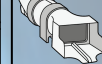
Mejoras

Cañón ajustable

> 3 conf. arma x combate  
> Se elige 1 a.d. combate  
+10 0 +1 0 +1

Mira táctica

> Ve oculto (difuso)  
> Detecta blindaje:  
(dentro de 0)



Sénex rápido

70 2 7 7 20

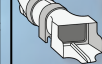
Mejoras

Cañón ajustable

> 3 conf. arma x combate  
> Se elige 1 a.d. combate  
+10 0 +1 0 +1

Mira táctica

> Ve oculto (difuso)  
> Detecta blindaje:  
(dentro de 0)



Mejoras

## EXPEDIENTE PERSONAL »

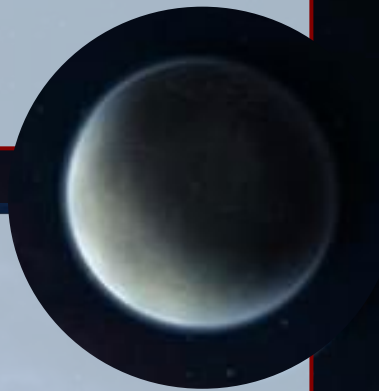
“Me llamo Alen Hunt. Soy militar, hijo de militar, nieto de militar. Mi vida pertenecía al Dominio antes de nacer. Siempre he querido convertirme en el mejor francotirador del Dominio y ¡lo he conseguido!.

Mis deseos se vieron totalmente superados cuando además conseguí embarcar en la nave más extraordinaria diseñada por la humanidad y al servicio de la misión más importante que haya existido nunca.

Cuando la gente en la Tierra me preguntaba cómo puedo obedecer las órdenes sin cuestionarlas, yo les decía que el universo es hostil, la vida es caótica y yo soy el instrumento para que el caos y la hostilidad no lleguen a ti y a los tuyos.

Soy el ángel protector y al mismo tiempo el ángel exterminador”.

## ARSENAL »



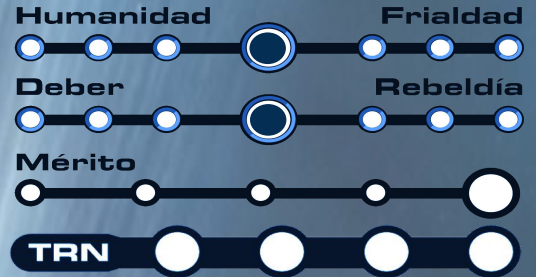


Nombre &gt;&gt; Andrea Cione

Jugador:



- ☐ Rango 0
- ☐ ^ Rango 1
- ☐ >> Rango 2
- ☐ >>> Rango 3
- ☐ >>>> Rango 4
- ☐ >>>>> Rango 5



ATRIBUTOS &gt;&gt;

CARISMA

1

CORAJE

2

DESTREZA

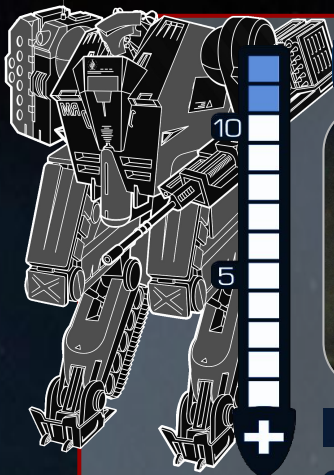
2

FORTALEZA

3

INTELECTO

2



Nexian

10  
5  
3

CONVICCIÓN &gt;&gt;

Estoy listo para extraer todo el marzio de este maldito planeta

HABILIDADES &gt;&gt;

1

Mecánica

Control cibernético

2

1

Pelea

Fuego de cobertura

1

1

Pirateo de sistemas

Geología

3

1

Tecnología alienígena

VENTAJAS &gt;&gt;

&lt;&lt;

IMPLANTES

Armadura reforzada

☐

Autodestructor

☐

Desplazar masa

☐

Dron de combate

☐

Experto en extracción

☐

IA cortical

☐

Francotirador

☐

Organismo mecánico

☐

Pilotar

☐

Sintetizador de carga

☐

Último en pie

☐

Sistema de pulsión

☐☐

Velocidad mejorada

EQUIPO &gt;&gt;

500 créditos

ARMADURA [mejoras] &gt;&gt;

Sistema extracción mejorado

> +10 uds x acc.  
(si vent. Exp. Extr.  
IA control remoto)

> Campo energía M/Ex.  
- Aliens -15m o atravesie  
= 2 (automático)  
- No daña soldados.  
> Activo hasta:  
- Mod. Extr. destruido  
- "T" detenga.

ARMAS &gt;&gt;



Kerdan

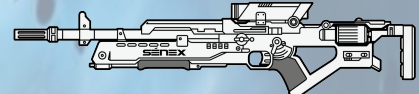
30 2 4 4 20

Mejoras

Mira táctica  
> Ve oculto (difuso)  
> Detecta blindaje:  
(dentro de)



Misil aturridor (3)  
> Mismo arma (destreza)  
> Estalla o espera objetivo.  
> 3m' aturde 2 acc.  
> No daña.  
Incomp. T. 3 y 4



Sénex rápido

70 2 7 7 20

Mejoras

Mira táctica  
> Ve oculto (difuso)  
> Detecta blindaje:  
(dentro de)



## EXPEDIENTE PERSONAL »

“Mi nombre es Andrea. Nací en Milán, ese estercolero italiano al que me cuesta llamar hogar. Huérfano desde los 5 años, prácticamente no me quedan recuerdos de mis padres. Me crié en el humilde piso de mi abuelo. Lo poco que se lo aprendí de él; el resto me lo enseñó la calle. Cuántas veces habré deambulado en mi infancia por esas callejuelas milanesas en busca de alguna oportunidad, pero todo se reducía a lo mismo; el mundo se mueve por el maldito marzio, él es el verdadero protagonista de esta tragicomedia, sin él no hay nada.

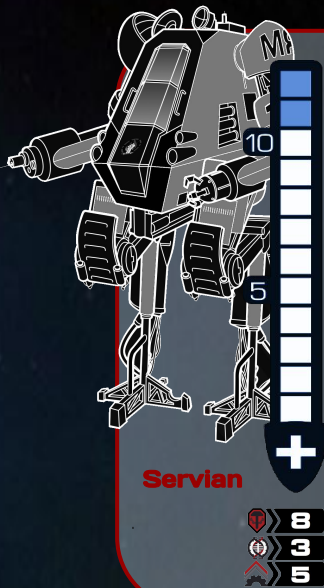
Pronto mi sed de lucha me llevó a alistarme en el ejército del Dominio y pronto destaqué especializándome en todo lo que tenía que ver con el marzio. Odio y anhelo por igual ese maldito mineral y se ha convertido en una obsesión para mí.

Cuando me ofrecieron ser parte de una misión secreta para ir a una galaxia repleta de mí mineral decidí lanzarme a por él asumiendo las consecuencias de cruzar el Canal. Seré yo mismo el que extraiga el infame mineral. Nexus era mi destino y el marzio mi objetivo”.

## ARSENAL »





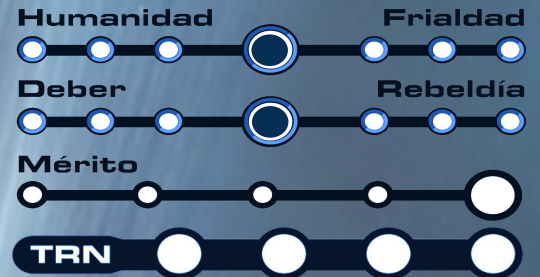


Nombre &gt;&gt; Ayami Ito

Jugador:



- ☐ Rango 0  
☐ ^ Rango 1  
☐ >> Rango 2  
☐ >>> Rango 3  
☐ >>>> Rango 4  
☐ >>>>> Rango 5



ATRIBUTOS &gt;&gt;

CARISMA

3

CORAJE

2

DESTREZA

2

FORTALEZA

1

INTELECTO

2

CONVICCIÓN &gt;&gt;

En mis sueños siempre ocurre algo extraordinario.

HABILIDADES &gt;&gt;

Control cibernético

2

Mecánica

Fuego de cobertura

2

1

Pelea

Geología

2

1

Piratería de sistemas

Tecnología alienígena

VENTAJAS &gt;&gt;

&lt;&lt;

IMPLANTES

Armadura reforzada

0

Autodestructor

0

Desplazar masa

0

Dron de combate

0

Experto en extracción

0

IA cortical

0

Francotirador

0

Organismo mecánico

0

Pilotar

0

Sintetizador de carga

0

Último en pie

0

Sistema de pulsión

0

Velocidad mejorada

0

EQUIPO &gt;&gt;

500 créditos

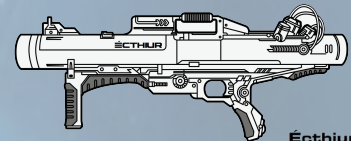
ARMADURA [mejoras] &gt;&gt;

Cámara táctica



> Robot araña (~ 1 cm.)  
 > Info. tiempo real ent.  
 > 1 acción e IA control  
 > Contacto a 100 m.  
 > 2 m/s. (Agua, fuego...)  
 > Imp. pot. 3 destruye

ARMAS &gt;&gt;



Écthiur de plasma

80 3 8 8 30

Mejoras

Control remoto

> Rota 360° (180 visión)  
 > Ctrl. en dist. alc. arma+20m.  
 > Sólo dispara ctrl.  
 (bajo IA Dj. decide obj.)  
 Incomp T. 1  
 > Impacto 5 bloquea

Mira táctica

> Ve oculto (difuso)  
 > Detecta blindaje.  
 (dentro de)

Mejoras

Mejoras

## EXPEDIENTE PERSONAL »

“Soy Ayami Ito, nací en Japón y me considero una militar zen y romántica que vive en un mundo frío y violento. De complexión delgada y aspecto frágil, escondo una habilidad para el combate extraordinaria y me siento muy útil dentro de mi armadura Servian.

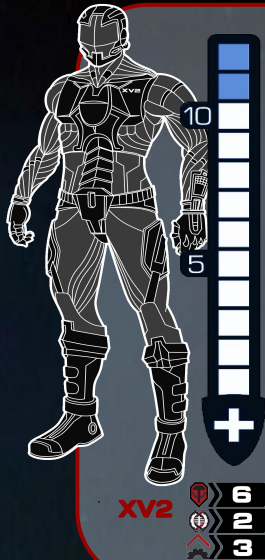
Desde hace años tengo sueños recurrentes sobre un mundo maravilloso, en un planeta de ensueño lleno de vida; quizás sea un mecanismo para olvidar la vida vacía, tiránica y artificial de Nexus. Cuando me reclutaron decidí aceptar sin pensarlo dos veces para perseguir mi sueño más allá de las estrellas, ya que el planeta Tierra se ha convertido en un enorme basurero impropio para la vida. También puede ser un buen modo de librarme de otro tipo de sueños muy distintos, mis pesadillas sobre múltiples abducciones por parte de pequeños seres grises. ¿Son reales, sueños de mal gusto, manipulación mental del Dominio o todo a la vez? En mis sueños también veo alienígenas no hostiles y me encantaría entrar en contacto y aprender de ellos. Pienso que los humanos, sean del Dominio, rebeldes, o del tipo que sea, no tenemos remedio y estamos condenados a desaparecer.

En mi última misión mi pelotón encontró alienígenas. Todo fue demasiado rápido, estos seres no eran violentos, pero no querían contacto con los humanos... quizás habrá más suerte la próxima vez. Por lo menos no hubo necesidad ni posibilidad de aniquilarlos sin pensar”.

## ARSENAL »







Nombre &gt;&gt;

Claude Grossand

Jugador:



- ☐ Rango 0
- ☐ ^ Rango 1
- ☐ >> Rango 2
- ☐ >>> Rango 3
- ☐ >>>> Rango 4
- ☐ >>>>> Rango 5

Humanidad

Frialdad

Deber

Rebeldía

Mérito

TRN

ATRIBUTOS &gt;&gt;

CARISMA

2

CORAJE

2

DESTREZA

2

FORTALEZA

1

INTELECTO

3

CONVICCIÓN &gt;&gt;

Llegaré al Consejo y dirigiré esta nave de vuelta a la Tierra

HABILIDADES &gt;&gt;

Camuflarse

1

3

Pirateo de sistemas

Fuego de cobertura

1

2

Tecnología alienígena

Medicina

1

1

Zapador

VENTAJAS &gt;&gt;

&lt;&lt; IMPLANTES

Armadura reforzada

☐

Autodestructor

☐

Francotirador

☐

Dron de combate

☐

Instinto

☐

Exoesqueleto robótico

☐

Sistema de cobertura

☐

IA cortical

☐

Sobrecarga

☐

Impulsor

☐

Último en pie

☐

Organismo mecánico

☐

Sistema de pulsión

☐

EQUIPO &gt;&gt;

500 créditos

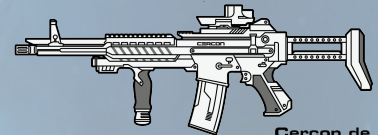
ARMADURA [mejoras] &gt;&gt;

Compartimento de adrenalina



> 2 acc. completas (seguidas/1+1)  
> 1 uso por misión (recarga en Nexus)

ARMAS &gt;&gt;



Cercón de precisión

60 2 6 6 20

Mejoras

Estabilizador



Movim.+disparo  
sin penalización  
Incomp. T. 3 y 4

Munición explosiva



-1 Enemigo  
-2 Enemigo  
Incomp. IDG 12



Cercón de asalto

45 4 5 5 40

Mejoras

Estabilizador



Movim.+disparo  
sin penalización  
Incomp. T. 3 y 4

Munición explosiva



-1 Enemigo  
-2 Enemigo  
Incomp. IDG 12

Mejoras

## EXPEDIENTE PERSONAL »

“Soy Claude. Tengo 34 años y nací en Bourdeos en una familia muy rica. No pido perdón por ello. Desde que tuve uso de razón supe que mi padre se debía al Dominio. Algunas veces imponía su criterio, pero la mayoría de las veces acataba órdenes.

No fui el típico hijo de papá rebelde ni mucho menos, pero tampoco dejé que llevara las riendas de mi vida. No pudo hacer nada para impedir que con 18 años me alistara en el ejército del Dominio y mucho menos cuando decidí embarcarme en Nexus para cruzar el Canal, aunque esta vez mi decisión le consumió hasta perder la vida antes de embarcarme. Ya no puedo volver atrás.

Ahora, tras el letargo, no pienso alimentar mi amargura, ni por lo que pasó con mi padre, ni por la situación de la nave tras el accidente. Mi habilidad militar unida a una inteligencia superdotada hizo que me escogiesen para estar aquí y dado que el futuro de la humanidad puede encontrarse en esta nave no pienso quedarme de brazos cruzados. Concentro toda mi energía en cumplir mis cinco misiones reglamentarias e ir ascendiendo lo más rápido que pueda hasta convertirme en el futuro Arconte de Nexus. Después, todo mejorará”.

## ARSENAL »







## EXPEDIENTE PERSONAL »

“Soy **Kassandra Levi**, tengo 34 años y nací en Alemania. Mi infancia fue feliz, a pesar de que me daba cuenta de que el mundo donde vivíamos se iba al traste. Me alisté en el ejército para intentar mejorar lo que me rodeaba, destacué muy pronto y me ofrecieron formar parte de la tropa de Nexus. Mi hermano era un eminente ingeniero y cuando supo mi decisión consiguió que le aceptaran en Tierra II. Así llegó el momento de despedirnos mi hermano y yo de mis padres. Ellos sólo querían un futuro mejor para nosotros y en la Tierra no lo íbamos a encontrar.

Hace años que vagamos por el espacio, no hay rastro de las otras dos naves, ¿sabrán mis padres de la desaparición o muerte de mi hermano? ¿vivirán ellos aún? O murieron hace años... décadas... Mi soledad me acompaña allí adonde voy, supongo que es parte de mí.

Me llevo bien con mi pelotón, eso es algo, a pesar de las reticencias de Samuel, bueno, no voy a pedir perdón por dónde nací. Mi objetivo es ascender, sólo desde arriba se cambian las cosas.

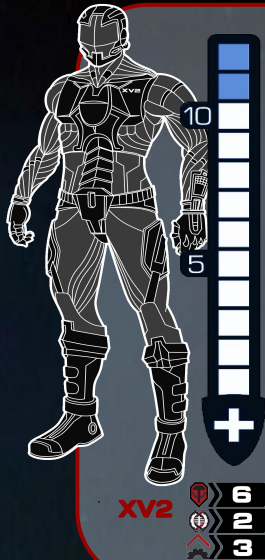
El dominio no es lo mejor, no llevo bien tanto control ni las órdenes de exterminio de cada ser que nos encontremos, hay muchos hostiles, pero creo que ellos tienen las respuestas que necesitamos sobre el Canal y cómo volver. Pero el Dominio es lo que hay y sinceramente, lo prefiero a los rebeldes.

Quizás cuando encontremos un lugar donde vivir o podamos regresar a la tierra las cosas cambien, pero hoy por hoy no creo que atentar contra la guardia de Nexus llevándose por el camino algún que otro civil, sea la forma de luchar. Se lucha desde dentro. Y yo voy a ser el germen”.

## ARSENAL »







Nombre &gt;&gt; Lazar Ristovski

Jugador:



- ☐ Rango 0
- ☐ Rango 1
- ☐ Rango 2
- ☐ Rango 3
- ☐ Rango 4
- ☐ Rango 5

Humanidad Frialdad

Deber Rebeldía

Mérito

TRN

ATRIBUTOS &gt;&gt;

CARISMA

2

CORAJE

2

DESTREZA

2

FORTALEZA

2

INTELECTO

2

CONVICCIÓN &gt;&gt;

No te cruces en mi camino.

HABILIDADES &gt;&gt;

Camuflarse

2

1

Pirateo de sistemas

Fuego de cobertura

2

1

Tecnología alienígena

Medicina

1

2

Zapador

VENTAJAS &gt;&gt;

&lt;&lt; IMPLANTES

Armadura reforzada

☐

Autodestructor

☒

Francotirador

☐

Dron de combate

☐

Instinto

☐

Exoesqueleto robótico

☐

Sistema de cobertura

☒

IA cortical

☐

Sobrecarga

☐

Impulsor

☐

Último en pie

☐

Organismo mecánico

☐

Sistema de pulsión

☒

EQUIPO &gt;&gt;

500 créditos

ARMADURA [mejoras] &gt;&gt;

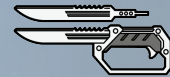
Compartimento de adrenalina



> 2 acc. completas (seguidas/1+1)

> 1 uso x misión (recarga en Nexus)

ARMAS &gt;&gt;



Raynor balístico

0 5 1 5 5 1

Mejoras



Kerdan

30 2 4 4 20

Mejoras

Cañón ajustable



> 3 conf. arma x combate

> Se elige 1 a.d. combate

+10 0 +1 0 +1

Munición explosiva



-1 Enemigo

-2 Enemigo

Incomp. IDG 12



Cercon de precisión

60 2 6 6 20

Mejoras

Cañón ajustable



> 3 conf. arma x combate

> Se elige 1 a.d. combate

+10 0 +1 0 +1

Munición explosiva



-1 Enemigo

-2 Enemigo

Incomp. IDG 12

## EXPEDIENTE PERSONAL »

“Mi nombre es Lazar. Nací en Zagrev hace 36 años. Mi vida ha sido de todo menos fácil y me he criado luchando desde la infancia en las numerosas guerras que ha vivido mi región desde hace décadas. Mi familia estaba en las calles y luchábamos sin cuartel contra la tiranía del Dominio tal y como nuestra situación de pobreza nos empujaba a hacer día tras día.

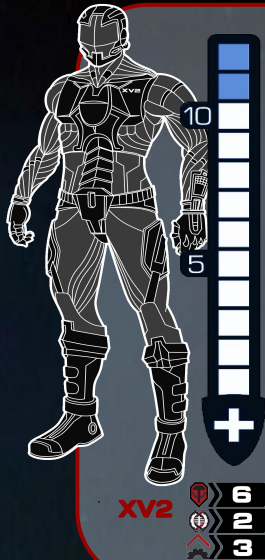
Con 12 años ya sabía lo que era matar soldados del Dominio, pero con esa edad todo cambio. Alina, una soldado rusa del Dominio, se cruzó delante de mi fusil y disparé. Le herí en el hombro, pero eso no impidió que me redujera en un abrir y cerrar de ojos. Cuando iba a matarme vi encenderse una chispa en su mirada y me perdonó la vida. Me hizo prisionero y me condujo con su pelotón. Nunca había visto una mujer tan respetada como ella. Incluso sus mandos superiores evitaron tocarme. Me convertí en algo “suyo”. Me adiestró militarmente de un modo mucho más duro de lo que un hombre adulto podía soportar, pero yo lo hice y encontré junto a ella un motivo para luchar. No pasó mucho tiempo hasta que me convirtiera en una máquina de matar sin escrúpulos al servicio del Dominio. A ambos nos propusieron embarcar en Nexus y aceptamos sin ambages.

Alina todavía no ha despertado del Letargo y yo sigo haciendo lo que mejor sé por ambos”.

## ARSENAL »







Nombre &gt;&gt; Martha Hunt

Jugador:



- ☐ Rango 0
- ☐ Rango 1
- ☐ Rango 2
- ☐ Rango 3
- ☐ Rango 4
- ☐ Rango 5

- Humanidad ☐ ☐ ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
- Deber ☐ ☐ ☐ ☒ ☐ ☐ ☐
- Mérito ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
- TRN ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
- Frialdad ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
- Rebeldía ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ATRIBUTOS &gt;&gt;

CARISMA

2

CORAJE

3

DESTREZA

2

FORTALEZA

2

INTELECTO

1

CONVICCIÓN &gt;&gt;

Saldremos de esta, ven conmigo.

HABILIDADES &gt;&gt;

Camuflarse

2

1

Pirateo de sistemas

Fuego de cobertura

2

1

Tecnología alienígena

Medicina

2

1

Zapador

VENTAJAS &gt;&gt;

&lt;&lt; IMPLANTES

Armadura reforzada

☐

Autodestructor

☐

Francotirador

☐

Dron de combate

☐

Instinto

☐

Exoesqueleto robótico

☒

Sistema de cobertura

☒

IA cortical

☐

Sobrecarga

☐

Impulsor

☐

Último en pie

☐

Organismo mecánico

☒

Sistema de pulsión

☐

EQUIPO &gt;&gt;

500 créditos

ARMADURA [mejoras] &gt;&gt;

Módulo mejora física



> +1 Fort. o Destr.  
(1 vez por sesión)  
> +1 permte. F. o D.  
(elegir al instalar)

ARMAS &gt;&gt;



Cercon de asalto

45 4 5 5 40

Mejoras

Lanzagranadas (3)

Inc. T. 4

&gt; 1 acc./1 disp. (destr.)

&gt; 45m. alc

&gt; 3 m/r. 9 8

Dron Explosivo

> Vuela 40 m.  
(hasta obj.)

&gt; Estalla: (3m/r. 10 10)

&gt; Recuperable (si-)



RZL

20 2 7 7 10

Mejoras

Lanzagranadas (3)

Inc. T. 4

&gt; 1 acc./1 disp. (destr.)

&gt; 45m. alc

&gt; 3 m/r. 9 8

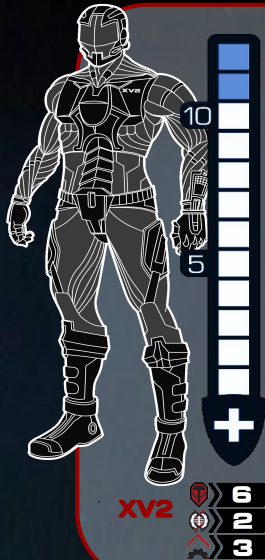
Dron Explosivo

> Vuela 40 m.  
(hasta obj.)

&gt; Estalla: (3m/r. 10 10)

&gt; Recuperable (si-)

Mejoras



Nombre &gt;&gt; Samuel Dunn

Jugador:



- ☐ Rango 0
- ☐ ^ Rango 1
- ☐ > Rango 2
- ☐ >> Rango 3
- ☐ >>> Rango 4
- ☐ >>>> Rango 5

Humanidad ☐ ☐ ☐ ☒ ☐ ☐ ☐ Frialdad

Deber ☐ ☐ ☐ ☒ ☐ ☐ ☐ Rebeldía

Mérito ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

TRN ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

ATRIBUTOS &gt;&gt;

CARISMA

1

CORAJE

2

DESTREZA

2

FORTALEZA

3

INTELECTO

2

CONVICCIÓN &gt;&gt;

La vida en esta nave es una puta mierda.

HABILIDADES &gt;&gt;

Camuflarse

2

Pelea

Fuego de cobertura

1

Piratería de sistemas

1

Medicina

1

Tecnología alienígena

1

Zapador

1

VENTAJAS &gt;&gt;

&lt;&lt; IMPLANTES

Armadura reforzada

☐

Autodestructor

☐

Francotirador

☐

Dron de combate

☐

Instinto

☐

Exoesqueleto robótico

☒

Sistema de cobertura

☐

IA cortical

☐

Sobrecarga

☐

Impulsor

☐

Último en pie

☐

Organismo mecánico

☐

Sistema de pulsión

☒

EQUIPO &gt;&gt;

500 créditos

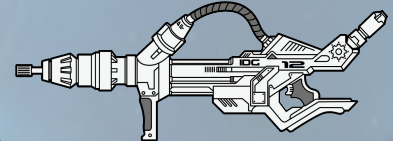
ARMADURA [mejoras] &gt;&gt;

Sobrecargador



> En combate C/C descarga energía:  
☒ 4 ☒ 4 autom.  
 > 1 vez/acc./enem. (después tir. enem.)  
 > Hasta sold. viva.

ARMAS &gt;&gt;



IDG 12

☒ 20 ☒ 3 ☒ 10 ☒ 10 ☒ 60

Mejoras

Cañón ajustable

> 3 conf. arma x combate  
 > Se elige 1 a.d. combate  
 +10 ☒ +1 ☒ +1 ☒

Control remoto

> Rota 360° (180 visión)  
 > Ctrl. en dist. alc. arma+20m.  
 > Sólo dispara ctrl. (bajo IA D). decide obj.)  
 Incomp T. 1  
 > Impacto ☒ 5 bloquea

Mejoras

Mejoras



## EXPEDIENTE PERSONAL »

"Mi nombre es Samuel Dunn. Negro además de negrata. 1'90 de altura y 88 kilos de peso. Un nombre bíblico y un apellido de auténtico gilipollas.

Me crié en una familia de pirados, unos Testigos de Jehová del distrito Este de Atlanta, Georgia. Hasta mi adolescencia me llamaba la atención ver a un blanco en directo, pero luego crecí, me alisté en las fuerzas armadas del Dominio y empecé a compartir barracón con chalados y buscavidas de todo el mundo destacando sobre ellos muy rápidamente; el caso es que esa mierda se me daba bien.

No me sorprendió cuando me ofrecieron un puesto en la nave Nexus, y nadie me forzó ni me vendió la moto cuando decidí aceptarlo. La Tierra apestaba y el futuro quedaba mucho más allá, en las estrellas y tras el Canal, yo era joven y tenía ganas de ver aquello. Así que acepté, pasé las pruebas, superé la instrucción específica, me durmieron y todo ese rollo. Todo pintaba bien, pero el despertar fue la verdadera pesadilla, una pesadilla que no ha hecho más que incrementarse año tras año, metido en esta mierda de nave que ya no va a ningún lago, gobernada por incompetentes y chupatintas sin esperanza ni imaginación.

No estoy dispuesto a sentarme y esperar. El universo es muy grande y en él caben todos mis anhelos. No me quedará mucho más en Nexus. Este monstruo tecnológico nunca será mi hogar. Nunca".

## ARSENAL »



## EXPEDIENTE PERSONAL »

“Soy Martha Hunt. Mi hermano Alen y yo somos los últimos descendientes con vida de 15 generaciones consagradas al servicio militar. Nos quedamos huérfanos cuando aún éramos niños y nos hemos criado entre los barracones de sucesivos campamentos militares. Desde que tengo uso de razón, mi prioridad ha sido proteger a mi hermano pequeño Alen y apoyarlo en su carrera militar.

Cuando la cosa se puso realmente fea en la Tierra nos propusieron embarcar en la nave Nexus en una misión secreta que abasteciera a la humanidad del marzio necesario para su supervivencia. El viaje prácticamente era un billete de no retorno, pero necesitaban a los mejores militares y nos pareció un ascenso en toda regla.

Después del accidente nada ha sido como imaginábamos, pero voy a seguir como siempre, junto a mi hermano, disfrutando al máximo la vida que me ha tocado vivir. He nacido para el ejército y disfruto como la que más con la adrenalina del combate y, porque no reconocerlo, con alguna que otra recluta con la que me cruzo en Nexus”.

## ARSENAL »





